



REGLAMENTO : III MADRID EASTER CUP

ORGANIZADO POR :
MADRID EASTER CUP

SUMARIO :

1.- REGLAMENTO DEL TORNEO.....	2
2.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.....	3
3.- HORARIOS Y TIEMPO DE PARTIDOS.....	10
4.- SEDE DE LOS PARTIDOS.....	11
5.- JUGADORES – CAMBIOS.....	16
6.- DOCUMENTACIÓN.....	17
7.- ÁRBITROS FEDERADOS.....	18
8.- SANCIONES.....	19
9.- BALONES.....	20
10.-EQUIPACIONES.....	21
11.-RESPONSABILIDADES.....	21
12.-DATOS DE LOS EQUIPOS.....	22
13.-EXCEPCIONES.....	23
14.-RECLAMACIONES.....	25
15-PROTOCOLO SOBRE VIOLENCIA VERBAL.....	26



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

1.-REGLAMENTO DEL TORNEO

El torneo internacional de fútbol MADRID EASTER CUP se regirá por las normas de la Real Federación de Fútbol de Madrid (RFFM). La normativa hace referencia a las competiciones de fútbol 7 y fútbol 11, con las excepciones que contempla este reglamento.



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición contará con una fase de grupos que se disputará desde el jueves hasta el sábado, y al finalizar esta, tendrá lugar la fase final hasta el domingo.



Masculino



Femenino



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

Masculino

CLASIFICÁNDOSE LOS SIGUIENTES EQUIPOS POR CATEGORÍA:

Categorías

PreBenjamin F7

Benjamin 2017 F7

Benjamin 2016 F7

Alevin 2015 F7

Alevin 2014 F7

Infantil 2013

Infantil 2012

Cadete 2011

Cadete 2010

Juvenil 2007-08-09

Clasificación oro

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

1º y 2º de cada grupo

Clasificación plata

3º y 4º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º y 4º de cada grupo

3º de cada grupo



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

Masculino

CLASIFICÁNDOSE A LA FASE FINAL POR CATEGORÍA:

Categorías

PreBenjamin F7

Benjamin 2017 F7

Benjamin 2016 F7

Alevin 2015 F7

Alevin 2014 F7

Infantil 2013

Infantil 2012

Cadete 2011

Cadete 2010

Juvenil 2007-08-09

Clasificación oro

SEMIFINALES ORO

SEMIFINALES ORO

CUARTOS ORO

SEMIFINALES ORO

CUARTOS ORO

SEMIFINALES ORO

CUARTOS ORO

SEMIFINALES ORO

CUARTOS ORO

CUARTOS ORO

Clasificación plata

SEMIFINALES PLATA

SEMIFINALES PLATA

CUARTOS PLATA

SEMIFINALES PLATA

SEMIFINALES PLATA

SEMIFINALES PLATA

SEMIFINALES PLATA

SEMIFINALES PLATA

CUARTOS PLATA

SEMIFINALES PLATA



2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

Femenino

CLASIFICÁNDOSE LOS SIGUIENTES EQUIPOS POR CATEGORÍA:

Categorías	Clasificación oro	Clasificación plata
Alevin F7	1º y 2º de cada grupo	3º y 4º de cada grupo
Infantil	(S1)1º vs 4º - 2º vs 3º (S2)	PS1 VS PS2
Cadete	1º y 2º de cada grupo	3º y 4º de cada grupo
Juvenil	1º y 2º de cada grupo	3º y 4º de cada grupo



2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

Femenino


CLASIFICÁNDOSE A LA FASE FINAL POR CATEGORÍA:

Categorías	Clasificación oro	Clasificación plata
Alevín F7	SEMIFINALES ORO	SEMIFINALES PLATA
Infantil	SEMIFINALES ORO	SEMIFINALES PLATA
Cadete	SEMIFINALES ORO	SEMIFINALES PLATA
Juvenil	SEMIFINALES ORO	SEMIFINALES PLATA



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

MASCULINAS	F11	JUVENIL (2007/2008/2009)	CATEGORÍAS 	F11	JUVENIL (2007/2008/2009)	FEMENINAS	
		CADETE (2010)			CADETE (2010-2011)		
		CADETE (2011)			INFANTIL (2012-2013)		
		INFANTIL (2012)					
		INFANTIL (2013)					
		F7			F7		
		ALEVÍN (2014)			ALEVÍN (2014-2015)		
		ALEVÍN (2015)					
		PREBENJAMÍN (2018-2019)					

BOYS	F11	B19 (2007/2008/2009)	CATEGORIES 	F11	G19 (2007/2008/2009)	GIRLS	
		B16 (2010)			G16 (2010-2011)		
		B15 (2011)			G14 (2012-2013)		
		B14 (2012)					
		B13 (2013)					
		F7			F7		
		B12 (2014)			G11 (2014-2015)		
		B11 (2015)					
		B8 (2018-2019)					



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN



La victoria vale 3 puntos



El empate 1 punto



La derrota 0 puntos

Si dos o más equipos obtienen el mismo resultado conforme a los 3 criterios antes mencionados, sus lugares se determinarán de la siguiente forma:

- 1º Enfrentamientos directos entre los equipos empatados
- 2º Mayor diferencia de goles entre los equipos en cuestión.
- 3º Equipo con más goles a favor.
- 4º Sorteo realizado por la comisión organizadora.



2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

En la Madrid Easter Cup aplicaremos la norma de cierre de marcadores.

El marcador oficial se cerrará al alcanzarse una diferencia máxima de diez (10) goles. No obstante, el partido continuará disputándose hasta el final, aunque los goles que superen esa diferencia no se reflejarán en el resultado oficial.

Todas las sanciones disciplinarias (tarjetas y expulsiones) se contabilizarán durante la totalidad del encuentro, independientemente del marcador.

A efectos estadísticos del torneo, se registrarán todos los goles marcados por cada jugador, pero únicamente se computarán hasta un máximo de diez goles de diferencia por partido. Por ejemplo, si un encuentro finaliza 15-4, se contabilizarán 14 goles para el equipo local y para el visitante 4 en el resultado oficial.

Los partidos de la fase de grupos se disputarán según el calendario establecido por la comisión organizadora en la siguiente página WEB:

www.madrideastercup.com



2.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

- En caso de empate en fases finales, se procederá a una tanda de penaltis. En fútbol 11, cada equipo lanzará cinco (5) penaltis, alternándose en la ejecución tras un sorteo previo que determinará qué equipo elige lanzar primero o segundo.
- En fútbol 7, la tanda será de tres (3) penaltis por equipo. En ambos casos, deberán participar jugadores distintos y todos los lanzamientos se realizarán en una única portería.

Los lanzadores deberán de ser aquellos que estaban en el campo al finalizar el partido. El equipo que consiga más tantos en la serie será declarado vencedor. En caso de empate, proseguirán los lanzamientos, en idéntico orden, uno por cada equipo, por futbolistas diferentes a los que hayan intervenido en la serie anterior, hasta el momento en que, habiendo efectuado ambos equipos igual número de lanzamientos, uno de los equipos haya conseguido un tanto más.

En caso de que persista el empate tras el lanzamiento de todos los jugadores de un equipo, volverán a lanzar penaltis en el mismo orden de las anteriores series, hasta que uno de los equipos consiga la victoria.



3.- HORARIOS Y TIEMPO DE PARTIDOS

Organización de los partidos:

Con el fin de garantizar el cumplimiento estricto de los horarios, los equipos deberán estar preparados para el inicio de sus partidos con al menos **45 minutos de antelación en el terreno de juego.**

A su llegada al campo, el cuerpo técnico deberá acudir a la mesa de organización para notificar su presencia.

Antes del comienzo del partido, el cuerpo técnico también deberá entregar en la mesa de organización la alineación inicial del equipo, indicando el nombre y dorsal asignado de cada jugador para ese encuentro.

Al finalizar su partido, los equipos deberán abandonar el campo con agilidad y dirigirse rápidamente hacia los vestuarios.

Posteriormente, los entrenadores, junto con el árbitro, deberán acudir a la mesa de organización para firmar el acta del encuentro, donde se comprobarán el resultado, las sanciones, las incidencias y cualquier observación relevante.

Los partidos tendrán una duración de dos tiempos de 2x25 minutos, tanto en la fase de grupos como en la fase final. (medio tiempo: 3 minutos).

Los descansos de todas las categorías se realizarán en el terreno de juego.

NOTA - Los organizadores del torneo se reservan el derecho de modificar el horario de los partidos en cualquier momento del evento. En caso de que tenga cualquier tipo de alteraciones, inmediatamente se informará a los entrenadores o delegados de los equipos implicados.



4.- SEDES DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos se juegan en terrenos de juego de hierba artificial o natural, según cuadrante y calendario que serán facilitados por la organización, con antelación suficiente al inicio del torneo.

ARGANDA DEL REY

Arganda será la ciudad principal en albergar el torneo.

La competición de fútbol que se celebrará en Madrid, será un evento de gran importancia a nivel internacional.

Arganda del Rey, contará con 4 Instalaciones:

- CIUDAD DE FÚTBOL (2 Campos de fútbol)
- La Poveda (1 Campo de fútbol)
- Príncipe Felipe (1 Campo de fútbol)
- Estadio Municipal (Solo Domingo)



4.- SEDES DE LOS PARTIDOS

LOECHES

Loeches, una localidad con encanto en el este de Madrid, combina historia y deporte en un entorno ideal para eventos como la III edición de la Madrid Easter Cup. Su tranquilidad y buena conexión con la capital la convierten en un lugar perfecto para disfrutar del fútbol base en un ambiente acogedor.



REGLAMENTO MADRID EASTER CUP

4.- SEDES DE LOS PARTIDOS

VALDILECHA

Valdilecha, un pueblo con tradición y encanto en el sureste de Madrid, será sede de la III edición de la Madrid Easter Cup. Su entorno tranquilo y sus instalaciones deportivas lo convierten en un lugar ideal para disfrutar del fútbol base en un ambiente familiar.



4.- SEDES DE LOS PARTIDOS

Campos Municipales de Futbol David González Rubio

Los Campos David González Rubio del 12 de Octubre serán una de las sedes de la Madrid Easter Cup, un escenario perfecto para disfrutar del mejor fútbol base. Sus instalaciones, que cuentan con 2 campos de Fútbol 11, ofrecen el espacio ideal para vivir partidos llenos de emoción y talento.

Un entorno deportivo donde jugadores, familias y aficionados podrán disfrutar de la pasión por el fútbol en un ambiente competitivo y formativo.



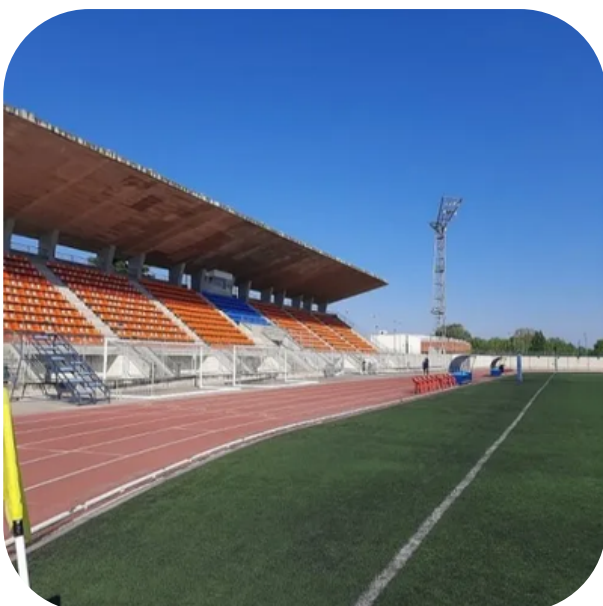
4.- SEDES DE LOS PARTIDOS

SAN FERNANDO de HENARES

San Fernando de Henares, con su espíritu deportivo y su proximidad a Madrid, se suma a la II edición de la Madrid Easter Cup como un escenario clave para el torneo. Su infraestructura y ambiente futbolístico prometen una experiencia emocionante para jugadores y aficionados.

San Fernando de Henares, contará con 2 Instalaciones:

- Estadio Municipal
- 1 Anexo (Campo 1)



5.- JUGADORES – CAMBIOS

Fútbol 11

Se dispone por equipo de un máximo de 4 paradas durante el partido, para realizar los cambios que se consideren más el descanso, que no se cuenta como parada.

Fútbol 7

Se permiten cambios ilimitados de jugadores a lo largo del partido, siempre que el árbitro autorice su entrada al terreno de juego.

No obstante, no estará permitido realizar sustituciones de forma reiterada con la intención de perder tiempo. En estos casos, será el árbitro quien tome la decisión que considere más adecuada para garantizar el correcto desarrollo del encuentro.

Excepcionalmente, podrá admitirse un cambio más por lesión grave, a valoración del árbitro, debiendo quedar siempre reflejado en acta.



6.- DOCUMENTACIÓN

Para la correcta tramitación de la inscripción de los equipos, deberá presentarse la relación de jugadores y del cuerpo técnico, a través del documento proporcionado por la organización, **con una antelación mínima de 7 días al comienzo del torneo, pudiendo modificarse hasta antes del inicio del primer partido.**

El listado NO se podrá ir modificando durante la competición.

Cualquier modificación debe ser antes del primer partido de la fase de grupos.

La organización se reserva el derecho de pedir el DNI o ficha a los participantes en cualquier momento durante el transcurso del torneo.

Si algún equipo alinea a un jugador que no se cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3-0.



7.- ÁRBITROS FEDERADOS

Serán la máxima autoridad en el terreno de juego y estarán facultados para detener o suspender el transcurso de un partido cuando las circunstancias así lo requieran. Su designación corresponderá a la RFFM con anterioridad al inicio del torneo.

Al tratarse de un torneo federativo, las sanciones graves impuestas durante su celebración podrán conllevar su traslado y aplicación en la competición oficial regular del club de origen, de conformidad con la normativa federativa vigente.

Será la RFFM quién los designe antes del comienzo del torneo.



8.- SANCIONES

El jugador que sea expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido 1 partido mínimo (dependiendo de la gravedad de la expulsión).

La expulsión de un jugador en un partido por roja directa o doble amarilla, será sancionada con la no participación en el próximo partido. Si la acción fuera de mayor gravedad, la organización se reserva el derecho a excluir del torneo al jugador expulsado.

La organización se reserva el derecho de expulsar a un equipo participante por mal comportamiento o actitud de menosprecio o violencia hacia los árbitros, resto de equipos participantes o miembros de la organización. Dicha descalificación no supondrá la devolución del abono en taquilla de familiares.

En caso de exclusión de un equipo participante no tendrá validez los partidos que haya disputado

En caso de incomparecencia de algún equipo se le dará a éste el partido por perdido con el resultado de 3-0.



9.- BALONES

La organización facilitará los balones oficiales únicamente para la disputa de los partidos. Cada equipo deberá traer sus propios balones para el calentamiento previo.

Los encuentros se disputaran con los balones reglamentarios de la FFM (KROMEX KARMA) con la correspondiente talla por categoría:

- KROMEX KARMA TALLA 3 – Prebenjamín
- KROMEX KARMA TALLA 4 – Benjamín , Alevín y Alevín femenino
- KROMEX KARMA TALLA 5 – Infantil, Infantil Femenino, Cadete , Cadete femenino, Juvenil y Juvenil Femenino



10.- EQUIPACIONES

Cada equipo jugará con su propia equipación de juego, que estará formada de camisetas (Con Dorsal) pantalones y medias.

En caso de que algún partido coincida el color de las mismas, el visitante tendrá que ponerse su 2ª equipación.



11.- RESPONSABILIDADES



- La organización no se hace responsable de la pérdida de objetos personales por robo u otras circunstancias.
- En caso de lesión que requiera atención debe comunicarse y reflejarse en acta al finalizar el encuentro



12.-DATOS DE LOS EQUIPOS



El documento que os pasamos de la relación de jugadores es importante tenerlo relleno 7 días antes del comienzo del torneo para el seguro deportivo del jugador.

- Al participar en el torneo, el participante o su representante legal autoriza expresamente a la organización del torneo a captar, grabar, reproducir y difundir su imagen y voz, individual o colectivamente, en fotografías, vídeos y demás soportes audiovisuales obtenidos durante el evento, con fines exclusivamente informativos, organizativos, promocionales y de difusión del torneo, en medios propios de la organización, incluidos página web, redes sociales, cartelería, dossieres y publicaciones oficiales. La presente autorización se otorga de forma gratuita, sin límite territorial, y por el tiempo necesario para las finalidades anteriormente indicadas, quedando excluido cualquier uso distinto de los expresamente autorizados. Los equipos participantes y sus representantes legales declaran conocer y aceptar estas condiciones, exonerando a la organización de cualquier reclamación derivada del uso de su imagen cuando dicho uso se ajuste a la presente autorización y a la normativa vigente.
- In Game Sports ya os habrá hecho llegar la información correspondiente. Asimismo, se recuerda que únicamente In Game Sports está autorizado para la grabación y retransmisión del torneo, al ser el único proveedor que ostenta dichos derechos.”



13.- EXCEPCIONES

- Los clubes que inscriban dos equipos por categoría no podrán mover jugadores de un equipo a otro dentro de esa misma categoría (si está inscrito en el B no puede jugar en el A y viceversa).
- Participación en categorías superiores: Se permite que un máximo de dos jugadores por equipo participen en dos categorías diferentes, siempre y cuando estén inscritos en la categoría inferior. Es decir, una jugador más joven podrá competir con una categoría superior, pero en ningún caso se permitirá que un jugador/a de una categoría mayor baje a competir en una inferior.

Esta participación deberá estar previamente autorizada por la organización y, además, el jugador deberá estar presente antes del inicio de la segunda parte del partido correspondiente en la categoría superior. Dejándolo en todo momento avisado por escrito antes del comienzo del encuentro.

Excepciones en la norma de edades:

En casos excepcionales, y con el objetivo de facilitar el correcto desarrollo del torneo, el Comité de Competición podrá autorizar de forma expresa alguna excepción a la norma de edades.

En dichos casos, se informará debidamente al resto de los equipos implicados en la misma categoría.



13.- EXCEPCIONES

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el presente reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas de acuerdo a sus criterios y necesidades del torneo. El comité organizador se reserva el derecho de modificar estas normas en beneficio de la competición.

Todos los equipos aceptan estas condiciones en el momento en que participan en el torneo. La Dirección del Torneo (Reglamento sujeto a posibles cambios).



14.- RECLAMACIONES

ID Será obligatorio presentar el DNI-NIE original si se impugna la edad de un jugador.

La reclamación requiere 50€ de depósito, que se pierde si no prospera.

En caso de alineación indebida: derrota 3-0 al infractor.

Cualquier reclamación deberá presentarse como máximo 5 minutos después de la finalización del partido para que pueda ser valorada por el comité de disciplina y competición



15.- PROTOCOLO SOBRE VIOLENCIA VERBAL



MEDIDA 1

DETENCIÓN DEL PARTIDO

1

El árbitro detendrá el partido y comunicará al delegado de campo la existencia de violencia verbal continuada. El delegado, bien a través de la megafonía del campo o personalmente, advertirá a los autores para que depongan su actitud.

MEDIDA 2

SUSPENSIÓN TEMPORAL DEL PARTIDO

2

Si persiste la violencia verbal habiendo sido advertido el público con anterioridad, el árbitro suspenderá temporalmente el partido e invitará a los equipos a retirarse a los vestuarios.

Se repiten los mensajes por megafonía.

MEDIDA 3

SUSPENSIÓN DEFINITIVA DEL PARTIDO

3

Si los autores de los actos de violencia verbal no pudieran ser expulsados o si se reprodujeran otros actos semejantes por nuevos espectadores una vez aplicadas las medidas anteriores, el árbitro acordará la suspensión definitiva del partido.

<https://madrideastercup.com/protocolo-sobre-violencia-verbal/>

